

DATENBLATT

Programmieradapter MX USB-PG02**Best.-Nr. 17500**

Installation:

Das Windows Programm zur Programmierung steht zur Verfügung unter:

<https://store.mxo-rc.com/download-gui>

Anschluss:

Über den Adapter wird der jeweilige Baustein mit dem USB-Port des Computers verbunden. Dabei darf der Baustein keine anderen Eingangssignale (SBUS, ppm,...) erhalten, da der MBUS Port dann zumeist deaktiviert ist.

Aus dem USB Adapter sind Plus Minus und der MPORT mit dem Baustein zu verbinden, die Stromversorgung des jeweiligen Bausteins kann dann durch den USB Adapter erfolgen.



Je nach Verbindungskabel kann die Belegung variieren. Man kann jedoch leicht die Belegung anpassen. Dazu muss lediglich die kleine Plastiknase im Stecker leicht angehoben werden. Dann kann das Kabel mitsamt Kontaktfeder herausgezogen werden. An neuer Stelle wird es dann wieder eingesteckt und verriegelt sich hinter der Plastiknase.

Der Schalter des Adapters muss in Richtung der Steckerleiste auf Position „I“ stehen.

Im Programm ist der entsprechende COM-Port auszuwählen (USB-SERIAL CH340) und dann „Connect“ auszuwählen. Nach ein paar Sekunden öffnet sich die Maske zur Konfiguration. Da die Kabel nicht geschirmt sind, können Störfelder unter Umständen die Verbindung beeinträchtigen. Ggf, sind einige Verbindungsversuche erforderlich, bis die Maske erscheint.

Zum Abschluss wird mit „SAVE“ die Konfiguration zum Empfänger übertragen.

Einstellbare Parameter:

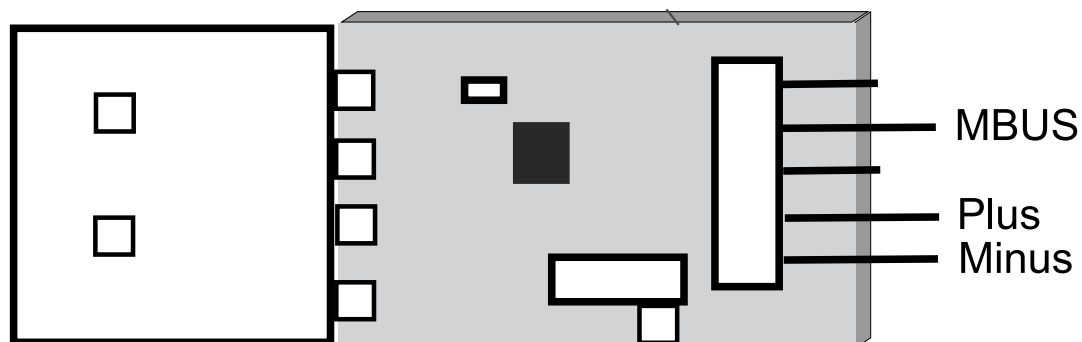
Je nach erkanntem Baustein erscheinen die einstellbaren Parameter. Ggf. sind einige Einstellungen grau hinterlegt. Diese können dann nicht ausgewählt bzw. verändert werden.

DATENBLATT

Programmieradapter MX USB-PG02

Best.-Nr. 17500

Belegung:



Schalter (Position rechts)

